**Cerinte la soft ce trebuie obtinute cu un bun design in OOD:**

- **Flexible** – putem adauga in soft noi capabilitati

- **Reusable** – codul actual poate fi folosit pentru a adauga noi chestii

- **Maintainable** – code usor de inteles si modificat

**Terms**

* **Models** – sunt modele ale obiectelor ce urmeaza a fi create si construirea la Models e golul la Software Design
* **UML** – unified modeling language

**OOD Role**

* Object Oriented Design are rolurile de a:

1. face un tip de date abstract mai usor de scris

2. structura un sistem in jurul la tipuri de date abstracte, numite clase

3. introduce posibilitatea ca un abstract data type sa mosteneasca de la altul



**Exista 4 principii de design**

* Abstraction
* Incapsulation
* Decomposition
* Generalization

**Abstraction**